

Date	12/01/2023	Horaires	09h30 - 17h30
Durée	7.00 heures	Lieu de la formation	Sur site

Les objectifs de l'action sont les suivants :

- Construire un prototype d'interface avec un outil de prototypage afin de tester la solution imaginée avec des utilisateurs
 - Mettre en place la méthodologie préparatoire de test autour de votre prototype
-

Aperçu :

Co-concevoir avec l'idéation

- Principes de l'idéation et la co-conception

Prototyper : Less is more !

- Construire le parcours utilisateur (userflow)
- Créer un prototype papier
- Épuré, simplifier les écrans
- Prendre des décisions sur le choix des contenus et les fonctionnalités
- Éviter les pièges des wireframes

Tester : pourquoi ? comment ? et après ?

- Comprendre le contexte, objectifs et enjeux des tests utilisateurs
- Mettre en place la méthodologie préparatoire
- Organiser des Tests Utilisateurs en présentiel ou/et à distance
- Connaître les tests utilisateurs en mode Guérilla, AB testing

Ateliers pratiques

- Idéation
- Prototypage rapide
- Élaboration du protocole de test
- Test utilisateur

Pour organiser cette formation en intra-entreprise pour vos collaborateurs, contactez-nous

Description :

Phase décisive d'une démarche centrée utilisateur, les étapes du prototypage et des tests vont vous permettre d'éprouver votre projet auprès de vos utilisateurs. Ces étapes clés qui impliquent une méthodologie vont vous permettre de comprendre si vous correspondez aux besoins et aux attentes de l'utilisateur.

Particularités :

Votre expert-formateur : Jules

Lead UX designer, expert en ergonomie, formateur.

Consultant indépendant, Jules accompagne les grands acteurs du numérique et les startups dans la conception de leurs services. Il intervient sur toute la chaîne UX : études utilisateurs, ateliers d'idéation, conception d'interface, tests utilisateurs, suivi de la qualité UX.

Egalement formateur et coach, il partage son expertise avec les professionnels du digital.

Jules a toujours placé l'utilisateur au centre de son métier de designer. Issu d'un cursus en design d'interaction à l'Ecole de Design de Nantes, il a passé de nombreuses années comme UX Designer et formateur au sein de l'agence Usabilis, spécialisée en ergonomie et UX. A partir de 2016, il choisit d'intervenir comme indépendant.

Jules est également co-auteur avec Jean-François Nogier de l'ouvrage "UX Design et ergonomie des interfaces" (éditions Dunod)